



# JÁTÉK VILÁGNAPHOZ KAPCSOLÓDÁS KEZDEMÉNYEZÉSEINEK TAPASZTALATAI

**Kulcsszavak:** közösségalkítás, „lifelong játék”, szervezés

**Múlt: a Játék Világnap létrejötté: 1987 május 28 -ban**

ITLA (International Toy Library Association = Játéktárak Nemzetközi Szövetsége) torontói konferenciáján.



**A Játék Világnap céljai:** a játék értékének megünneplése, a generációk összekötése a játékokban.

2016-os felhívást a Spielmarkt Potsdam fő szervezőjétől, Thomas Lösche evangélikus lelkész ismertté.

Play Day, május 28 - EU-projekt alapján Play and diversity – **Játék és sokszínűség.** A **Kiss Áron Magyar Játék Társaság** képviselte Magyarországot a Spielmarkt Potsdamban. 2016 januárjában a Magyar Pedagógiai Társaság Tanulókör programjában **Szigeti Gábor** a 2015-ben



számolt be, a **Magyar Pedagógiai Társaság tagjai** a pedagógiai értékeink sorában kiemelt helyen szerepeltetik a játék fontosságát, éppen **Kiss Áron nyomdokain haladva** *Karlóczai Mariann* írásai, tevékenységei, *játékgyűjteménye, Homoludens Egyesület, az Origami Körjátékkészítők* sokaságával.



## EREDMÉNYEK – időpontok, helyszínek, létszámok

2016 május 28.	29 településen	300 fő
2017 szeptember 3. hét	44 település + 8 kerület	450 fő
2018 szeptember 3 hét	6 megyében 23 helyen, +5 kerületben	3500 fő
2019 szeptember 3.hét	7 megyében 15 helyen + 2 kerületben	4500 fő
2020 szeptember 3.hét	10 helyen (3 új jelentkező település)	881 fő

honlap: [jatekvilagnap.webnode.hu](http://jatekvilagnap.webnode.hu), [jatekvilagnap@gmail.com](mailto:jatekvilagnap@gmail.com)

**Szervezők:** bölcsőde, köznevelési-, felsőoktatási intézmények, közösségi házak, művelődési ház, könyvtárak, játékkészítők, helyi települési lakosok.  
**Támogatók:** Önkormányzatok, lakosok, szülők, pedagógusok, nevelők, oktatók, hallgatók.